

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyani, Y., Kusmira, M., Iskandar, I. D., Amirulloh, I., Pertiwi, M. W., & Wibisono, T. (2022). Sistem Aplikasi *Point Of Sale* berbasis Desktop pada Qini Mart Tasikmalaya. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 6(1), 150–159. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v6i1.5617>
- Aritonang, Y., Rahmat Dauli, R. D., & Martyani, E. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Mutiara Berbasis Visual Basic NET.2010. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains* (Vol. 1, Number 1).
- Arman, M., & Maberur, R. (2022). PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALES PADA TOKO CAHAYA PURNAMA SOPPENG. In *JISTI* (Vol. 5, Number 1).
- Cholifah, W., Pauziah, U., Studi Teknik Informatika, P., Teknik dan Ilmu Komputer, F., & Indraprasta PGRI, U. (2023). Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional. PERANCANGAN APLIKASI *POINT OF SALE* BERBASIS DESKTOP DI KOPERASI AVICENNA MENGGUNAKAN METODE DYNAMIS PROBABILITY. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 7(4), 1105–1113. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i4.1288>
- Efendi. (2021). *RANCANG BANGUN SISTEM POINT OF SALE SEBAGAI PLATFORM BERBASIS WEBSITE PADA UMKM WARUNG BATAK IWAN*. <https://repository.unusia.ac.id/id/eprint/733/1/IRSAN%20EFENDI-INF17030054.pdf>
- Fiby, O. :, Wulandari, A. A., & Arianti, F. S. (2024). PT. Media Akademik Publisher PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN TAS BERBASIS VISUAL BASIC .NET. *JMA*), 2, 3031–5220. <https://doi.org/10.62281>
- Ginting. (2021). *Pengembangan Aplikasi Penjualan Berbasis Desktop Menggunakan Visual Studio 2010 (Varen Coffee)*. <http://repositorybaru.stieykpn.ac.id/443/1/Ringkasan%20Skripsi%20Eka%20Arapenta%20Ginting-111729692.pdf>

- Ginting. (2022). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA PEMBELIAN DAN PENJUALAN OBAT PADA APOTIK THAMRIN MEDAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC.NET. XI*. <http://ejournal.stmik-time.ac.id>
- Herdianto, C., & Yunita, dan. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sale (POS) Pada Kantin STMIK Widya Cipta Dharma Berbasis Web*. 28. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v28i2.0000>
- Inkud Daifatur Rahma, D., Angga Yunus, M., Yusuf Arohman, M., Zaky Priambada Anugrah, M., Fathoni, A., & Ali Akbar, F. (2025). Seminar Nasional Informatika Bela Negara (SANTIKA) Pengembangan Sistem *Point Of Sale* berbasis Java Desktop (Studi Kasus: Toko Berkah Abadi, Jombang). *Prosiding Seminar Nasional Informatika Bela Negara 5(1):22-35*, 5. <https://doi.org/10.33005/santika.v5i1.589>
- Irwan, A., Munandar, A., Ibrahim, A. M., Maulana, H., Fahreza, R. A., & Saifudin, A. (2023). Perancangan Aplikasi Kasir Toko Kelontong Berbasis Dekstop Menggunakan Metode *Waterfall* . *JRIIN : Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi*, 1(2). <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/jriin>
- Mair, & Sari. (2021). Aplikasi_Kasir_Pada_Adibah_Boutique_Berb. *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*, 2. <https://doi.org/https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v2i4.535>
- Martono, & Zulfi. (2022). Perancangan Aplikasi *Point Of Sale* (POS) pada Karya Maju Jaya. *Jurnal PROCESSOR*, 17(2), 114–124. <https://doi.org/10.33998/processor.2022.17.2.1266>
- Oetari S. (2025). *PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALE (POS) BERBASIS WEBSITE TOKO DSAWD COLLECTION SKRIPSI SALSABILLA OETARI 2171020103 PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI*. <https://repository.radenintan.ac.id/42274/1/SKRIPSI%20SALSABILLA%20OETARI%20FIKSSS%20BGT.pdf>
- Pratama. (2021). *SISTEM POINT OF SALES (POS) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA TOKO PAKAIAN AULA COLLECTION*. <https://eskripsi.usm.ac.id/files/skripsi/G21A/2016/G.231.16.0115/G.231.16.0115-15-File-Komplit-20210830021422.pdf>
- Prayogo, D., Anggoro, D., Komputer, I., Ilmu Komputer, F., Muhammadiyah Metro, U., Gatot Subroto No, J., Timur, M., & Metro, K. (2025). RANCANG BANGUN

APLIKASI *POINT OF SALE* (POS) BERBASIS WEB UNTUK EFISIENSI MANAJEMEN TOKO AL-HIDAYAH. In *JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA* (Vol. 06, Number 01).

Prayudha, I. D., Irwansyah, M. A., & Anra, H. (2024). Rancang Bangun Aplikasi *Point Of Sale* (POS App) Berbasis Progressive Web App untuk Usaha Mikro Kecil dan Menengah. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 12(2), 330. <https://doi.org/10.26418/justin.v12i2.76824>

Zuldesfianti, S. (2023). *PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALE UNTUK RUMAH MAKAN BARU JAYA BERBASIS DESKTOP*. <https://doi.org/https://doi.org/10.30998/semnasristek.v7i1.6265>

