

DAFTAR PUSTAKA

- Afriansyah, M., & Saputra, J. (2025). Peran Industri Microstock Animasi dalam Mendorong Pertumbuhan Ekonomi Kreatif di Era Digital. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 6(2), 68–75.
<https://doi.org/10.47065/tin.v6i2.7811>
- Arizka Anggraini, Latifa Khoirani, & Armansyah Armansyah. (2024). Pemodelan Aplikasi Pengadaan Barang Menggunakan Metode Waterfall. *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(2), 53–62.
<https://doi.org/10.61132/neptunus.v2i2.92>
- Bagus Syafiq Faqihuddin, Acep Taryana, & Mulki Indana Zulfa. (2025). PENGEMBANGAN APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE (API) APLIKASI PENDETEKSI PENYAKIT TANAMAN MENGGUNAKAN METODE DEVOPS. *Jurnal SINTA: Sistem Informasi Dan Teknologi Komputasi*, 2(2). <https://doi.org/10.61124/sinta.v2i2.42>
- Faqih, A. R., Taufiqurrahman, A., Husen, J. H., & Sabariah, M. K. (2024). Empirical Analysis of CI/CD Tools Usage in GitHub Actions Workflows. *Journal of Informatics and Web Engineering*, 3(2), 251.
<https://doi.org/10.33093/jiwe.2024.3.2.18>
- Ginting, I., Mulyadi, M., Wijayanti, L., & Manalu, F. R. G. (2024). PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK UNTUK AKUISISI DATA KONSUMSI DAYA LISTRIK DARI POWER METER. *Jurnal Elektro*, 17(2), 68–76. <https://doi.org/10.25170/jurnalelektro.v17i2.6109>
- Hakim, A. B., Hermawan, F., Muhammad, M., & Firmansyarif, R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Ayam Geprek R3 Berbasis Web dengan Metode Waterfall. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 10(1), 147–159. <https://doi.org/10.37012/jtik.v10i1.2005>
- Halawa, F. M. Y., Fauzi Muhammad, Agusmunanda, Faizullah Harry, & Heri Kurniawan. (2024). Rancang Bangun Web Interaktif Pemasaran Penginapan Villa Di Sibolangit Menggunakan Metode Waterfall: Rancang Bangun Web Interaktif Pemasaran Penginapan Villa Di Sibolangit Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Komputer Teknologi Informasi Dan Sistem Informasi (JUKTISI)*, 3(1), 681–688.
<https://doi.org/10.62712/juktisi.v3i1.219>
- Jannah, N. (2023). ANALISIS PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BATIK MADURA MENGGUNAKAN METODE WATERFALL DAN BLACK BOX TESTING. *JURNAL SATYA INFORMATIKA*, 8(01), 64–81. <https://doi.org/10.59134/jsk.v8i01.239>

- Lin, T., Wang, Y., Liu, X., & Qiu, X. (2022). A survey of *Transformers*. *AI Open*, 3, 111–132. <https://doi.org/10.1016/j.aiopen.2022.10.001>
- Meriana Malo, Vinsensius Aprila Kore Dima, & Agustina Purnami Setiawi. (2025). Pengembangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall di Sekolah Dasar Masehi Tanggaba. *Router : Jurnal Teknik Informatika Dan Terapan*, 3(3), 42–51. <https://doi.org/10.62951/router.v3i3.640>
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33–35. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i1.727>
- Nagara, B. S., Oetari, D., Apriliani, Z., & Sutabri, T. (2023). Penerapan Metode SDLC (System Development Life Cycle) Waterfall Pada Perancangan Aplikasi Belanja Online Berbasis Android Pada CV Widi Agro. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 6(2), 1202–1210. <https://doi.org/10.31539/intecom.v6i2.8244>
- Nugraha, F. A., & A. Susetyo, Y. (2023). ANALISIS PERBANDINGAN PERFORMA DATABASE DUCKDB DAN SQLITE PADA PENGOLAHAN BIG DATA. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(3), 1052–1060. <https://doi.org/10.29100/jupi.v8i3.4032>
- Perdana, A., Dewi, S., Farhana, N. A., & Febrian, D. (2025). Comparative Analysis of SDLC and R&D Methods in System Development: A Case Study of Integrity Zone Management System. *Sinkron*, 9(4), 3197–3209. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v9i4.15337>
- Rahayu, Y. S., Saputra, Y., & Irawan, D. (2024). IMPLEMENTASI METODE WATERFALL PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MOBILE E-DISARPUS. *ZONAsi: Jurnal Sistem Informasi*, 6(2), 523–534. <https://doi.org/10.31849/zn.v6i2.20538>
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML *Class Diagram* dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Saravanos, A., & Curinga, M. X. (2023). Simulating the Software Development Lifecycle: The Waterfall Model. *Applied System Innovation*, 6(6), 108. <https://doi.org/10.3390/asi6060108>
- Sembiring, D. S., Irawan, M. D., & Siregar, Y. H. (2024). Pengembangan Aplikasi Mobile Sistem Informasi Pengaduan Masyarakat dengan Pendekatan Waterfall dan Pengujian Black Box. *Jurnal Garuda Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 66–78. <https://doi.org/10.55537/gabdimas.v2i2.920>

- Sidik, M. P., Supriatman, A., Supriatman, A., Ramadhan, T. I., & Ramadhan, T. I. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG MENGGUNAKAN METODE AGILE DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN BINA PUTERA NUSANTARA. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3).
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4370>
- Siska Narulita, Ahmad Nugroho, & M. Zakki Abdillah. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Sugiyanto, Moch. Yusuf Anshar, Muhammad Andhika Kurniawan, & Rizky Adi Umarotussalam. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Web Profil untuk UMKM Aquavita II Menggunakan Model Waterfall. *Prosiding Seminar Nasional Informatika Bela Negara*, 5(1), 1–9.
<https://doi.org/10.33005/santika.v5i1.538>
- Vaswani, A., Shazeer, N., Parmar, N., Uszkoreit, J., Jones, L., Gomez, A. N., Kaiser, L., & Polosukhin, I. (2017). *Attention Is All You Need* (Version 7). arXiv. <https://doi.org/10.48550/ARXIV.1706.03762>
- Wardah Gracillaria Suharyono, F., Kartini, K., & Junaidi, A. (2024). PENERAPAN METODE BOUNDARY VALUE ANALYSIS DAN EQUIVALENCE PARTITIONING DALAM PENGUJIAN BLACK BOX UNTUK APLIKASI SIADITA. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(1), 1013–1020. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i1.8921>
- Wasilewski, A. (2025). Harnessing generative AI for personalized E-commerce product descriptions: A framework and practical insights. *Computer Standards & Interfaces*, 94, 104012.
<https://doi.org/10.1016/j.csi.2025.104012>
- Xiang, Y., Yu, H., Gong, Y., Huo, S., & Zhu, M. (2024). *Text Understanding and Generation Using Transformer Models for Intelligent E-commerce Recommendations* (Version 1). arXiv.
<https://doi.org/10.48550/ARXIV.2402.16035>
- Yin, S., Fu, C., Zhao, S., Li, K., Sun, X., Xu, T., & Chen, E. (2024). A survey on multimodal large language models. *National Science Review*, 11(12), nwae403. <https://doi.org/10.1093/nsr/nwae403>
- Yulisa Geni, B., Ramayanti, D., & Ratnasari, A. (2024). IMPLEMENTASI SISTEM POIN OF SALE TERINTEGRASI BERBASIS PYTHON. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(4), 4387–4393.
<https://doi.org/10.36040/jati.v8i4.9934>

Zhang, D., Yu, Y., Dong, J., Li, C., Su, D., Chu, C., & Yu, D. (2024). MM-LLMs: Recent Advances in MultiModal Large Language Models. *Findings of the Association for Computational Linguistics ACL 2024*, 12401–12430. <https://doi.org/10.18653/v1/2024.findings-acl.738>